

Kooperation freier Desktops

Grazer LinuxTage 2006

Kevin Krammer

Der Mythos vom Konflikt

- Vorbild: der Browserkrieg
- Gründung von GNOME u.a. wegen der damaligen Lizenz von Qt
- Anders als bei den Browsern keine Verdrängung
- Unterschiede in den Konzepten nicht in den Ideologien

Der Konflikt in den Köpfen

- Medien lieben Konflikte
- Konflikte schaffen Seiten
- "Wir sind die Guten" (TM)
- (Wort-) Gefechte meistens zwischen den Benutzern
- Missdeutung von Entwicklerkritik
- Bashing, Trolle und Flamewars

Gleiches und Verschiedenes

- Gleiches Ziel: freie Software
- Gleiches Ziel: weite Verbreitung
- Gleiches Ziel: Grenzen erweitern

- Verschieden: Benutzungskonzepte
- Verschieden: Basistechnologien
- Verschieden: Schwerpunkte

Kooperation Spezifikationen

- Ähnliche Konzepte erkennen
- Gleiches festlegen, Unterschiede ausdiskutieren oder klare Ausnahmen regeln
- Beispiele: Menü, MIME, Thumbnails, "Mülleimer"

Kooperation Technologien

- Gemeinsame Implementierungen
- Vorteile: gleiches Verhalten, geteilter Aufwand
- Schwierigkeiten: verschiedene Basistechnologien, Koordination
- Beispiele: D-Bus, HAL, Poppler

Kooperation Menschlich

- Neue Marketingkooperation
- Accessibility
- Einladungen zur anderen
Entwicklerkonferenz
- Persönliche Kontakte

Kooperation Zukunft

- Services statt Bibliotheken
- Schnittstellen entkoppelt von der Umsetzung
- Erleichtert Benutzung durch Dritte
- Hardwarekontrolle,
Systeminformationen, privilegierte
Operationen, PIM-Daten

Treffpunkte

- freedesktop.org: Diskussionen, Spezifikationen, Hosting gemeinsamer Technologien und Anwärttern
- OSDL Desktop Architects
- Portland Project

Fragen?

Vielen Danke für Ihre
Aufmerksamkeit