

Erfolgreiche OpenSource Projekt-Maintenance

Michael Prokop <mika@grml.org>

20. Mai 2006



- Ich habe eine Software! Und nun?
- Ich will Software! Wie?
- Ich will mein Projekt erfolgreich machen. Wie?

- Ich habe eine Software! Und nun?
- Ich will Software! Wie?
- Ich will mein Projekt erfolgreich machen. Wie?

- Ich habe eine Software! Und nun?
- Ich will Software! Wie?
- Ich will mein Projekt erfolgreich machen. Wie?

- Ich habe eine Software! Und nun?
- Ich will Software! Wie?
- Ich will mein Projekt erfolgreich machen. Wie?

- Projektanfang: zuerst Code, dann Öffentlichkeit
- Zielgruppe: für wen? Vermeidung von WFM!

- Projektanfang: zuerst Code, dann Öffentlichkeit
- Zielgruppe: für wen? Vermeidung von WFM!

- Projektanfang: zuerst Code, dann Öffentlichkeit
- Zielgruppe: für wen? Vermeidung von WFM!

- Teamarbeit: niemanden überfordern
- Userfriendly: fehlertolerant
- Kompatibel: ab- und aufwärts
- Skalierungsfähig
- Single Point of Failure vermeiden
- Langweilige Arbeit automatisieren

- Teamarbeit: niemanden überfordern
- Userfriendly: fehlertolerant
- Kompatibel: ab- und aufwärts
- Skalierungsfähig
- Single Point of Failure vermeiden
- Langweilige Arbeit automatisieren

- Teamarbeit: niemanden überfordern
- Userfriendly: fehlertolerant
- Kompatibel: ab- und aufwärts
- Skalierungsfähig
- Single Point of Failure vermeiden
- Langweilige Arbeit automatisieren

- Teamarbeit: niemanden überfordern
- Userfriendly: fehlertolerant
- Kompatibel: ab- und aufwärts
- Skalierungsfähig
- Single Point of Failure vermeiden
- Langweilige Arbeit automatisieren

- Teamarbeit: niemanden überfordern
- Userfriendly: fehlertolerant
- Kompatibel: ab- und aufwärts
- Skalierungsfähig
- Single Point of Failure vermeiden
- Langweilige Arbeit automatisieren

- Teamarbeit: niemanden überfordern
- Userfriendly: fehlertolerant
- Kompatibel: ab- und aufwärts
- Skalierungsfähig
- Single Point of Failure vermeiden
- Langweilige Arbeit automatisieren

- Teamarbeit: niemanden überfordern
- Userfriendly: fehlertolerant
- Kompatibel: ab- und aufwärts
- Skalierungsfähig
- Single Point of Failure vermeiden
- Langweilige Arbeit automatisieren

- Bugreports: BTS, Webseite, Wiki, Mail
- Produktvermarktung: Screenshots, Screencasts
- Produktverbreitung: Paketierung einfach machen, Announce-Feeds
- Werbung: Mundpropaganda
- Wichtige Sachen öffentlich dokumentieren: Changelog, Lizenz
- Contributions?
- Finanzierung: Sponsoring, Donations

- Bugreports: BTS, Webseite, Wiki, Mail
- Produktvermarktung: Screenshots, Screencasts
- Produktverbreitung: Paketierung einfach machen, Announce-Feeds
- Werbung: Mundpropaganda
- Wichtige Sachen öffentlich dokumentieren: Changelog, Lizenz
- Contributions?
- Finanzierung: Sponsoring, Donations

- Bugreports: BTS, Webseite, Wiki, Mail
- Produktvermarktung: Screenshots, Screencasts
- Produktverbreitung: Paketierung einfach machen, Announce-Feeds
- Werbung: Mundpropaganda
- Wichtige Sachen öffentlich dokumentieren: Changelog, Lizenz
- Contributions?
- Finanzierung: Sponsoring, Donations

- Bugreports: BTS, Webseite, Wiki, Mail
- Produktvermarktung: Screenshots, Screencasts
- Produktverbreitung: Paketierung einfach machen, Announce-Feeds
- Werbung: Mundpropaganda
- Wichtige Sachen öffentlich dokumentieren: Changelog, Lizenz
- Contributions?
- Finanzierung: Sponsoring, Donations

- Bugreports: BTS, Webseite, Wiki, Mail
- Produktvermarktung: Screenshots, Screencasts
- Produktverbreitung: Paketierung einfach machen, Announce-Feeds
- Werbung: Mundpropaganda
- Wichtige Sachen öffentlich dokumentieren: Changelog, Lizenz
- Contributions?
- Finanzierung: Sponsoring, Donations

- Bugreports: BTS, Webseite, Wiki, Mail
- Produkvermarktung: Screenshots, Screencasts
- Produktverbreitung: Paketierung einfach machen, Announce-Feeds
- Werbung: Mundpropaganda
- Wichtige Sachen öffentlich dokumentieren: Changelog, Lizenz
- Contributions?
- Finanzierung: Sponsoring, Donations

- Bugreports: BTS, Webseite, Wiki, Mail
- Produkvermarktung: Screenshots, Screencasts
- Produktverbreitung: Paketierung einfach machen, Announce-Feeds
- Werbung: Mundpropaganda
- Wichtige Sachen öffentlich dokumentieren: Changelog, Lizenz
- Contributions?
- Finanzierung: Sponsoring, Donations

- Bugreports: BTS, Webseite, Wiki, Mail
- Produkvermarktung: Screenshots, Screencasts
- Produktverbreitung: Paketierung einfach machen, Announce-Feeds
- Werbung: Mundpropaganda
- Wichtige Sachen öffentlich dokumentieren: Changelog, Lizenz
- Contributions?
- Finanzierung: Sponsoring, Donations

- Lerne mit Kritik umzugehen; 10-mal so viel negatives wie positives Feedback
- Releasezyklen: Deadlines setzen, nicht stressen lassen (OS vs. Kommerz)

- Lerne mit Kritik umzugehen; 10-mal so viel negatives wie positives Feedback
- Releasezyklen: Deadlines setzen, nicht stressen lassen (OS vs. Kommerz)

- Lerne mit Kritik umzugehen; 10-mal so viel negatives wie positives Feedback
- Releasezyklen: Deadlines setzen, nicht stressen lassen (OS vs. Kommerz)

- zsh
- Ekiga
- Ruby on Rails

- 'Die Software Rebellen' von Glyn Moody (ISBN: 3478387302).
- 'The Cathedral and the Bazaar' Eric Steven Raymond
- 'Producing Open Source Software - How to Run a Successful Free Software Project' von Karl Fogel

Das Ende...

Feedback

Danke für die Aufmerksamkeit!

Kontakt

Michael Prokop <mika@grml.org>

<http://michael-prokop.at/>

<http://grml.org/>